

**Regulamin gry miejskiej  
„Tajemnice Św. Mikołaja i nie tylko”  
z wykorzystaniem mobilnej aplikacji ActionTrack 3 grudnia 2022 r.**

**§1 Postanowienia ogólne:**

1. Organizatorem brzeskiej gry terenowej „Tajemnice Św. Mikołaja i nie tylko”, zwanej w dalszej części Regulaminu „Grą”, realizowanej na terenie miasta Brzegu jest LIME agencja reklamowa Aleksander Bilicki z siedzibą we Wrocławiu przy ulicy Siemieńskiego 17/14, wpisaną dn. 17.12.1999 pod nr 129646 Ewidencji Działalności Gospodarczej Urzędu Miejskiego Wrocławia, NIP 753-152-31-19 (dalej „Organizator”).
2. Konkurs jest organizowany na zlecenie Mondelez Polska Production Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, 02-672, ul. Domaniewska 49, NIP 107-00-03-926, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000250508 (dalej „Zleceniodawca”).

**§2 Warunki uczestnictwa w Grze:**

1. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Gra ma charakter edukacyjny i jest adresowana do zespołów (np. rodziny z dziećmi), zwanych w dalszym ciągu regulaminu Uczestnikami.
3. Zespoły mogą liczyć maksymalnie 5 osób, z których co najmniej jedna osoba pełnoletnia, która pełni rolę opiekuna zespołu.
4. Liczba Uczestników (zespołów) jest ograniczona do 40 pierwszych, którzy zgłoszą się do uczestnictwa w grze. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Aby wziąć udział w Grze, należy:
  - zgłosić się do organizatorów w dniu 3 grudnia 2022 (zapisy ruszają o godzinie 13.00 przed budynkiem Brzeskiego Centrum Kultury),
  - lub zrobić to elektronicznie, przysyłając na adres e-mail: [gramiejska@agencjalime.pl](mailto:gramiejska@agencjalime.pl) wypełniony formularz rejestracyjny dostępny na stronie [www.swiatecznailuminacja.pl](http://www.swiatecznailuminacja.pl). Termin zgłoszeń e-mail upływa 2 grudnia o godz.: 24:00.
6. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Grze tylko raz.
7. Uczestnik powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
8. W Grze nie mogą brać udziału osoby będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
9. Opiekun zespołu biorącego udział w Grze akceptuje regulamin poprzez zapoznanie siebie i pozostałych członków zespołu, nad którymi sprawuje opiekę podczas Gry, z jego treścią i akceptacją na urządzeniu mobilnym z chwilą rozpoczęcia Gry.
10. Organizator nie zapewnia opieki osobom niepełnosprawnym, które zdecydują się na udział w Grze.
11. Uczestnicy biorący udział w Grze zobowiązani są do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19 oraz przestrzegania zasad ruchu drogowego podczas odbywania się gry miejskiej.
12. Organizator oświadcza, że gra miejska „Tajemnice Św. Mikołaja i nie tylko”, nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku.
13. Uczestnicy Gry oświadczają, że:
  - zapoznali się z treścią niniejszego regulaminu i w sposób dobrowolny przystępują do gry;
  - akceptują warunki regulaminu, w tym zapoznali się z treścią dotyczącą procedury odbioru nagród
  - wyrażają zgodę na opublikowanie w prasie i w mediach społecznościowych oraz na stronach internetowych Organizatora relacji z gry miejskiej oraz z uroczystości wręczenia nagród;
  - wyrażają zgodę na umieszczenie swych danych osobowych w bazie danych Organizatora Gry.
14. Wymogiem wzięcia udziału w Grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS lub Android,
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - uruchomioną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore),

- mobilnym dostępem do Internetu oraz włączoną usługą lokalizacji.
15. Smartfony muszą posiadać sprawny aparat fotograficzny, który zostanie wykorzystany przez Uczestnika w trakcie Gry do wykonania zdjęć podczas zadań.
  16. Organizator zaleca posiadanie baterii przenośnej powerbank.
  17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona.

### **§3 Przebieg Gry:**

1. Rozpoczęcie Gry nastąpi 3 grudnia 2022 r. o godzinie 14:30 poprzez aktywowanie kodu QR.
2. Aby rozpocząć grę należy pobrać bezpłatną aplikację ActionTrack, a następnie zeskanować kod QR.
3. Kod QR umożliwiający rozpoczęcie Gry, będzie dostępny w punkcie startowym Gry przed wejściem do Brzeskiego Centrum Kultury, przy Palcu Polonii Amerykańskiej w Brzegu.
4. Uczestnicy po uruchomieniu Gry logują się w aplikacji podając nazwę zespołu, a także akceptują regulamin Gry.
5. Zadaniem uczestników Gry jest dotarcie do miejsc i wykonanie wszystkich zadań wskazanych w aplikacji.
6. Podanie imion i nazwisk lub nicków Uczestników zespołu jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w Grze i ewentualne otrzymanie nagród w sytuacji, jeżeli zespół uplasuje się w gronie nagrodzonych.
7. Organizator nie ponosi żadnych kosztów związanych z dotarciem Uczestników do miejsca startu oraz jakichkolwiek innych kosztów związanych z przebiegiem i udziałem w Grze miejskiej zgłoszonych Uczestników.
8. Organizator nie zapewnia opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
9. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.

### **§4 Wygrana i nagrody:**

1. Trzy pierwsze zespoły, które uzyskają najwyższą liczbą punktów, otrzymają nagrody rzeczowe. W przypadku tej samej liczby punktów, nagrodę otrzyma zespół, który ukończył grę w najkrótszym czasie.
2. Nagrodzeni Uczestnicy zostaną wyłonieni po zakończeniu czasu Gry, który upływa 3 grudnia 2022 r. o godzinie 16:00.
3. Rozstrzygnięcie i uroczyste wręczenie nagród, odbędzie się 3 grudnia 2022r. na Placu Polonii Amerykańskiej w Brzegu podczas imprezy Świątecznej Iluminacji Brzegu, nie później niż do godz. 16.30.
4. Trzem Zespołom, które zajmą najwyższe pozycje w grze miejskiej, zostaną przyznane nagrody wg zajętego miejsca w postaci:
  - Miejsce pierwsze: karta podarunkowa DECATHLON o wartości 400 zł. Dodatkowo zwycięski zespół otrzyma tytuł Wielkiego Rozświetlacza Brzegu i możliwość odpalenia świątecznej iluminacji w Brzegu (3.12.2022 roku).
  - Miejsce drugie: karta podarunkowa DECATHLON o wartości 300 zł.
  - Miejsce trzecie: karta podarunkowa DECATHLON o wartości 200 zł.
5. W sytuacji, kiedy Uczestnik znajdzie się w gronie nagrodzonych – jego imię i nazwisko (opiekuna zespołu) może zostać zamieszczone na stronie internetowej: [www.swiatecznailuminacja.pl](http://www.swiatecznailuminacja.pl) oraz facebooku Brzeskiego Centrum Kultury tylko wtedy, gdy Organizator uzyska pisemną zgodę (załącznik nr 1 – FORMULARZ REJESTRACYJNY\_2022).
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników Gry.
7. Warunkiem odbioru nagród jest:
  - stawienie się minimum 1 przedstawiciela Zespołu w trakcie uroczystej Świątecznej Iluminacji Brzegu odbywającej się na Pl. Polonii Amerykańskiej, w dniu 3.12.2022 roku, w godzinach 15:50-16:10, przy scenie.
  - okazanie do wglądu dokumentu tożsamości (własnego lub w przypadku Graczy niepełnoletnich dorosłego opiekuna prawnego),
  - pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
8. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym w § 4 ust. 7 prawo do nagrody wygasa.
9. Regulamin nie przewiduje powtórnego podziału nagród, które nie zostały odebrane.

10. Jakikolwiek roszczenia uczestników Gry z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wykluczone.

### **§5 Reklamacje**

1. Wszelkie reklamacje dotyczące udziału w Grze, Gracze winni zgłaszać Organizatorowi na piśmie nie później niż w terminie 2 dni od dnia wzięcia udziału w Grze:
  - na mecie u Organizatora, w miejscu rejestracji Uczestników przy Brzeskim Centrum Kultury, na Placu Polonii Amerykańskiej, w dniu imprezy lub
  - za pomocą wiadomości poczty elektronicznej wysłanej pod adres email: [iluminacja.brzeg@agencjalime.pl](mailto:iluminacja.brzeg@agencjalime.pl), z dopiskiem w tytule: GRA MIEJSKA – REKLAMACJA.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i adres Gracza wraz ze wskazaniem kodu pocztowego i miejscowości, dokładny opis, wraz z numerem startowym Zespołu, do którego Gracz należał i uzasadnienie reklamacji, datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie związane z udziałem w Grze oraz treść żądania.
3. Reklamacje rozpatrywane są przez Komisję, w której w skład wchodzi przedstawiciele Organizatora i Zleceniodawcy, o których mowa w § 1 Regulaminu, w terminie 14 (czternastu) dni kalendarzowych od daty ich otrzymania przez Organizatora.
4. Uczestnik jest powiadomiony o decyzji Komisji listem poleconym wysłanym na adres podany w pisemnej reklamacji w terminie 7 (siedmiu) dni kalendarzowych od daty rozpatrzenia danej reklamacji.
5. Roszczenia związane z udziałem w Grze przedawniają się z upływem 2 (dwóch) tygodni od dnia wymagalności. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.
6. Postępowanie reklamacyjne pozostaje bez wpływu na prawo Uczestnika dochodzenia roszczeń na drodze sądowej.

### **§6 Postanowienia końcowe**

1. Złamanie zasad Regulaminu Gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją zespołu w tym wydarzeniu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na [www.swiatecznailuminacja.pl](http://www.swiatecznailuminacja.pl).
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Dane osobowe Uczestników Gry są chronione zgodnie z obowiązującym prawem.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łączy teleinformatycznych, serwerów, interfejsów i przeglądarek.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ActionTrack.
7. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
8. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest LIME agencja reklamowa Aleksander Bilicki. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
9. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.