

## **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

### **„Mikołajowe przygody rodzinne” 8 grudnia 2018 r.**

#### **§ 1 ORGANIZATOR GRY**

1. Organizatorem brzeskiej gry terenowej „Mikołajowe przygody rodzinne” zwanej w dalszej części Regulaminu „Grą”, realizowanej na terenie miasta Brzegu jest LIME agencja reklamowa Aleksander Bilicki z siedzibą we Wrocławiu przy ulicy Siemieńskiego 17/14, wpisaną dn. 17.12.1999 pod nr 129646 Ewidencji Działalności Gospodarczej Urzędu Miejskiego Wrocławia, NIP 753-152-31-19 (dalej „Organizator”).
2. Konkurs jest organizowany na zlecenie Mondelez Polska Production Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, 02-672, ul. Domaniewska 49, NIP 107-00-03-926, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000250508 (dalej „Zleceniodawca”).

#### **§ 2 UCZESTNICZY GRY/GRACZE/ZESPOŁY**

1. Gra ma charakter rodzinny i przeznaczona jest głównie dla dzieci. W związku z powyższym w grze uczestniczą zespoły złożone z osób pełnoletnich i pozostających pod ich opieką dzieci. Minimalny skład zespołu to 1 dorosły i 1 dziecko. Maksymalnie zespół liczyć może 5 osób.
2. Gracz, czyli osoba uczestnicząca w grze, powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Organizator nie zapewnia Graczom opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
4. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
5. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
6. Graczy obowiązuje strój sportowy.
7. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z potwierdzeniem, że każdy z Uczestników Gry zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.
8. Przed przystąpieniem do Gry, każdy Uczestnik powinien wyrazić:
  - a. zgodę na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883),
  - b. zgodę na rozpowszechnianie wizerunku oraz imienia i nazwiska Uczestnika.
9. Jeśli Uczestnik wyrazi swoją zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku na zdjęciach i filmach wykonanych w trakcie Gry, to przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, iż jego wizerunek może zostać rozpowszechniony przez Organizatora m.in. do celów promocyjnych i marketingowych, w szczególności w następujący sposób:
  - a. w materiałach reklamowych Organizatora i Zleceniodawcy,
  - b. na portalach internetowych Organizatora, Zleceniodawcy, Patronów Imprezy Świąteczna Iluminacja Brzegu 2018 oraz mediów,łącznie z wizerunkami osób trzecich, w tym innych Uczestników, a rozpowszechnione zdjęcia i filmy mogą zostać opatrzone komentarzem.
10. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach i filmach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

#### **§ 3 ZASADY GRY**

1. Gra zostanie przeprowadzona w dniu 8 grudnia 2018 r. w Brzegu w godz. 14.00-16.00.
2. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są od 26 listopada 2018 r. do 7 grudnia 2018 r. do godz. 23:59:00 mailowo, lub osobiście 8 grudnia 2018 r. w godz. 12.00 - 13.45 w miejscu startu GRY. W tym celu należy wypełnić formularz rejestracyjny stanowiący załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu, dostępny:
  - a) na stronie internetowej [www.swiatecznailuminacja.pl](http://www.swiatecznailuminacja.pl)
  - b) na miejscu startu Gry, Rynek w Brzegu

c) oraz pod adresem email: [iluminacja@agencjalime.pl](mailto:iluminacja@agencjalime.pl) z dopiskiem w tytule: GRA MIEJSKA – ZGŁOSZENIE.

3. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Gracze biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi co najmniej dwie osoby, w tym co najmniej jedna osoba pełnoletnia.
5. Do udziału w Grze mogą się zgłaszać tylko Zespoły.
6. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 45 Zespołów.
7. Gra rozpocznie się po wydaniu Kart Gry wszystkim zarejestrowanym Zespołom i po oficjalnym ogłoszeniu przez przedstawiciela Organizatora startu Gry. Ogłoszenie nastąpi 8 grudnia 2018 r. o godz. 14:00 w Brzegu (Rynek).
8. Członkowie Zespołu poruszają się i wykonują zadania grupowo. Na starcie każdy Zespół otrzyma Kartę Gry. W każdym punkcie Gry przez rozpoczęciem zadania oraz na wezwanie przedstawicieli Organizatora członkowie Zespołu muszą okazać swoją Kartę Gry.
9. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania, mogą poruszać się pieszo lub dowolnymi środkami transportu, dozwolonymi prawnie na terenie przebiegu Gry.
10. Obowiązkiem Zespołu jest dotarcie do 5 punktów Gry, na podstawie otrzymanych wskazówek.
11. Po przybyciu na dany punkt Gry, Zespół powinien odnaleźć Agenta. Po okazaniu Agentowi Karty Gry, Zespół otrzyma zadanie do wykonania.
12. Zespół będzie mógł poznać Agenta po identyfikatorze Gry, bądź innym elemencie wyróżniającym go z otoczenia.
13. Po wykonaniu zadania Agent wpisuje na Kartę Gry liczbę punktów zdobytą przez Zespół.
14. O czasie i miejscu wykonania zadania decyduje Organizator Gry.

#### **§ 4 PUNKTACJA**

1. Podczas Gry Zespoły zdobywają punkty za wykonane zadania. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest łączna liczba punktów zgromadzonych przez Zespół (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu).
2. W każdym punkcie można otrzymać maksymalnie 3 punkty.
3. Wygrywa Zespół, który zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów. Przy równej ilości punktów o końcowej kolejności decyduje czas zakończenia ostatniej konkurencji.
4. Decyzja Agenta w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna. Jakakolwiek próba wywierania wpływu na Agenta i jego decyzje, będzie stanowić podstawę do dyskwalifikacji Zespołu przez Organizatora Gry.
5. Za moment przekroczenia mety przez Zespół uważany jest moment przekroczenia mety przez ostatniego z członków Zespołu.

#### **§ 5 WARUNKI UKOŃCZENIA GRY**

1. Gra kończy się 8 grudnia 2018 r. o godz. 16:00 w Brzegu (Rynek).
2. Do godz. 16:00 wszyscy członkowie każdego Zespołu zobowiązani są stawić się na mecie Gry. Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z wykluczeniem Zespołu z końcowej klasyfikacji Gry.
3. Oddanie Kart Gry na mecie przez członków Zespołów jest równoznaczne z zakończeniem Gry przez Zespoły.
4. W przypadku naruszenia przez Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo odebrania Zespołowi Karty Gry i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

#### **§ 6 NAGRODY**

1. Ogłoszenie wyników Gry oraz uroczyste wręczenie nagród nastąpi na scenie Świątecznej Iluminacji Brzegu, tj. na brzeskim rynku 8 grudnia 2018 r. nie później niż do godz. 17.00.
2. Trzem Zespołom, które uzyskają największą ilość punktów w grze miejskiej, przyznana zgodnie nagroda w postaci:

## **MIEJSCE I**

- Tytuł Wielkiego Rozświetlacza 2018 w formie czeku wręczanego na scenie i możliwość odpalenia świątecznej iluminacji w Brzegu (8.12.2018 r.).
- Bon na tort urodzinowy do wykorzystania w cukierni Bombonierka w Brzegu.
- Bilet rodzinny do wrocławskiego ZOO oraz Aquaparku we Wrocławiu.

## **MIEJSCE II**

- Bilet rodzinny do Centrum Wirtualnej Rzeczywistości Imaginarium we Wrocławiu.

## **MIEJSCE III**

- Bilet rodzinny do pokoju zagadek LockMe we Wrocławiu,

zwanych dalej „Nagroda”.

### 3. Warunkiem odbioru Nagród jest:

- stawienie się minimum 1 przedstawiciela Zespołu w trakcie uroczystej Świątecznej Iluminacji Brzegu odbywającej się w Rynku (Brzeg), w dniu 8.12.2018 roku, w godzinach 16.00-17:00, przy scenie,
  - okazanie do wglądu dokumentu tożsamości (własnego lub w przypadku Graczy niepełnoletnich dorosłego opiekuna prawnego),
  - pisemne potwierdzenie odbioru Nagrody.
4. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór Nagrody w miejscu i terminie wskazanym w § 6 ust. 1 albo w razie niespełnienia warunków określonych w § 6 ust. 3, prawo do nagrody wygasa.
  5. Regulamin nie przewiduje powtórnego podziału Nagród, które nie zostały odebrane.
  6. Organizator nie zapewnia transportu do miejsca, gdzie Nagroda może być zrealizowana.
  7. Koszt dojazdu z i do miejsca realizacji Nagrody, pokrywa Zespół.
  8. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości Nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną Nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

## **§ 7 REKLAMACJE**

1. Wszelkie reklamacje dotyczące udziału w Grze, Gracze winni zgłaszać do Organizatora na piśmie nie później niż w terminie 2 dni od dnia wzięcia udziału w Grze w jeden z następujących sposobów:
  - a) na mecie u Organizatora, w miejscu rejestracji Uczestników na brzeskim rynku w dniu imprezy,
  - b) za pomocą wiadomości poczty elektronicznej wysłanej pod adres email: [iluminacja@agencjalime.pl](mailto:iluminacja@agencjalime.pl), z dopiskiem w tytule: GRA MIEJSKA – REKLAMACJA.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i adres Gracza wraz ze wskazaniem kodu pocztowego i miejscowości, dokładny opis, wraz z numerem startowym Zespołu do którego Gracz należał i uzasadnienie reklamacji oraz datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie związane z udziałem w Grze oraz treść żądania.
3. Reklamacje rozpatrywane są przez Komisję, w której w skład wchodzi przedstawiciele Organizatora i Zleceniodawcy, o których mowa w § 1 Regulaminu, w terminie 14 (czternastu) dni kalendarzowych od daty ich otrzymania przez Organizatora.
4. Uczestnik jest powiadomiony o decyzji Komisji listem poleconym wysłanym na adres podany w pisemnej reklamacji w terminie 7 (siedmiu) dni kalendarzowych od daty rozpatrzenia danej reklamacji.
5. Roszczenia związane z udziałem w Grze przedawniają się z upływem 2 (dwóch) tygodni od dnia wymagalności. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.
6. Postępowanie reklamacyjne pozostaje bez wpływu na prawo Uczestnika dochodzenia roszczeń na drodze sądowej.

## § 8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora – LIME agencja reklamowa Aleksander Bilicki z siedzibą we Wrocławiu przy ulicy Siemieńskiego 17/14 oraz:
  - a) w serwisie internetowym [www.swiatecznailuminacja.pl](http://www.swiatecznailuminacja.pl)
  - b) na stronie Facebook Brzeskiego Centrum Kultury:  
<https://www.facebook.com/#!/BrzeskieCentrumKultury?fref=ts>
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z § 8 ust. 1 powyżej.
4. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest LIME agencja reklamowa Aleksander Bilicki z siedzibą we Wrocławiu przy ulicy Siemieńskiego 17/14. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
5. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im Nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.
6. Organizator informuje, że zgodnie z art. 24 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 2016 r., str. 1-88), dalej zwanego „RODO”, administratorem danych osobowych udostępnionych w ramach Gry jest Organizator Gry - LIME agencja reklamowa Aleksander Bilicki z siedzibą we Wrocławiu przy ulicy Siemieńskiego 17/14 (dalej zwana „Administratorem”).
7. Gracze, zwani w dalszym ciągu Uczestnikami Gry, przystępując do niego wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Administratora następujących danych osobowych należących do kategorii danych zwykłych: imię i nazwisko, nr telefonu, adres e-mail, data urodzenia, rozmiar koszulki, a w przypadku konieczności wysłania nagrody także adres do korespondencji.
8. Uczestnicy Gry przyjmują do wiadomości, że podanie danych osobowych w zakresie określonym w ust. 2 jest dobrowolne, jednakże ich podanie przez Uczestników Gry jest wymagane do udziału w Grze.
9. Uczestnik przystępując do Gry, wyraża zgodę na publikację swoich danych osobowych (imię i nazwisko) w przypadku otrzymania nagrody w Grze.
10. Do zakończenia Gry Uczestnik Gry może cofnąć zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w celach związanych z przeprowadzeniem Gry. Cofnięcie zgody przez Uczestnika jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Grze oraz utratą prawa do jakiegokolwiek Nagrody, jednakże cofnięcie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem dotychczasowego przetwarzania danych osobowych przez Organizatora.
11. Administrator oświadcza, że inspektorem ochrony danych jest Aleksander Bilicki, e-mail: [iluminacja@agencjalime.pl](mailto:iluminacja@agencjalime.pl).
12. Dane osobowe osób, o których mowa w ust. 2, będą przetwarzane przez Administratora na podstawie art. 6 ust.1 lit. a) RODO jedynie w celu i zakresie niezbędnym do wykonania zadań Administratora danych osobowych związanych z realizacją Gry.
13. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego, ani organizacji międzynarodowej w rozumieniu RODO.
14. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane przez okres 1 roku od dnia zakończenia Gry, chyba że niezbędny będzie dłuższy okres ich przetwarzania, w tym w szczególności z uwagi na obowiązki archiwizacyjne, fiskalne, czy dochodzenie roszczeń.
15. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści jego danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych.
16. Uczestnikom Gry w związku z przetwarzaniem ich danych osobowych przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
17. W oparciu o dane osobowe Uczestników Gry, Administrator nie będzie podejmował zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania w rozumieniu RODO.